

SPIELIDEE
(in einem Satz)

SPIELKONZEPT

**ZIEL,
MOTIVATION**

Wie gewinne ich?
Wieso will ich gewinnen?

SPIELERIN

Wie kann ich spielen?
Was macht die Spielerin?

SPIELMECHANIK

Welche Entscheidungen kann ich treffen? (Regeln des Spiels)

SPIELUNIVERSUM

GESCHICHTE

Was ist die Hintergrundgeschichte?

**WELT,
RUSSEHEN**

Wie sieht das Spiel / die Welt aus?

**CHARACTEREN,
OBJEKTE**

Welche Charakteren / Objekte gibt es? Interaktion damit?